



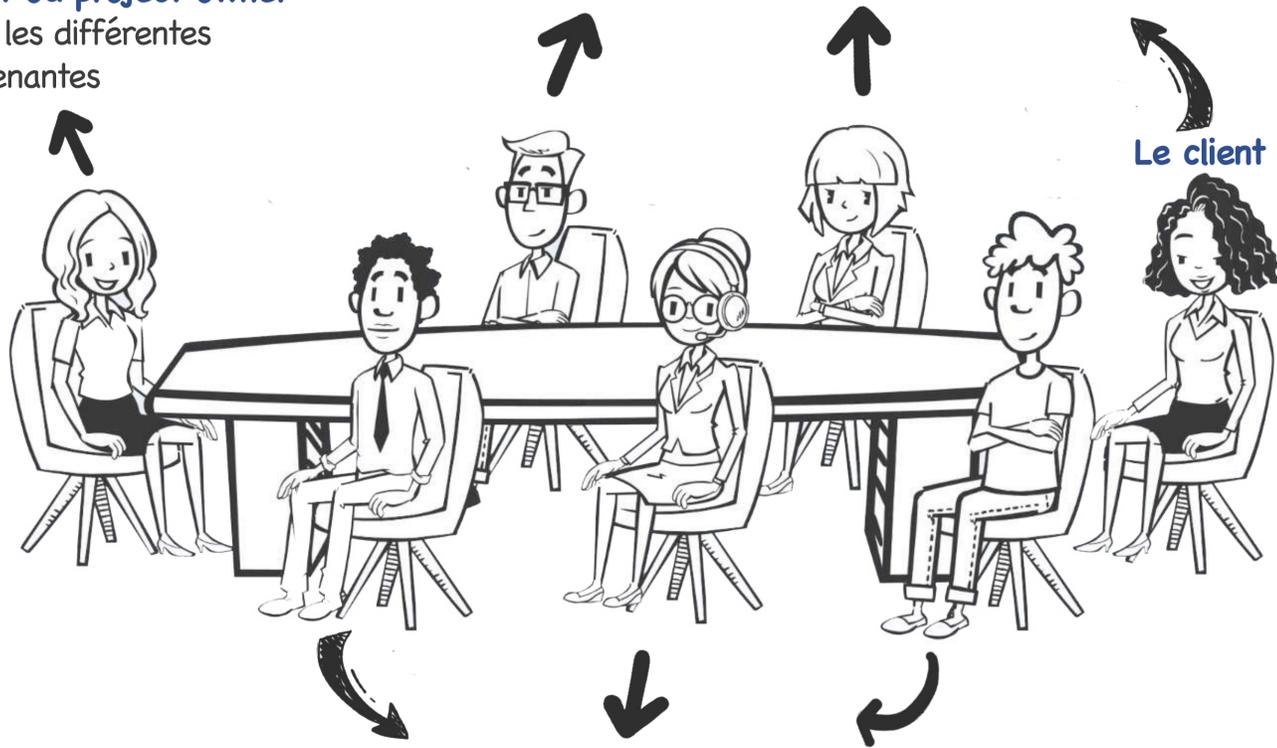
# LA MÉTHODE SCRUM

**SCRUM** est une méthode agile de gestion de projet. Elle définit un cadre méthodologique :

## Définition des rôles

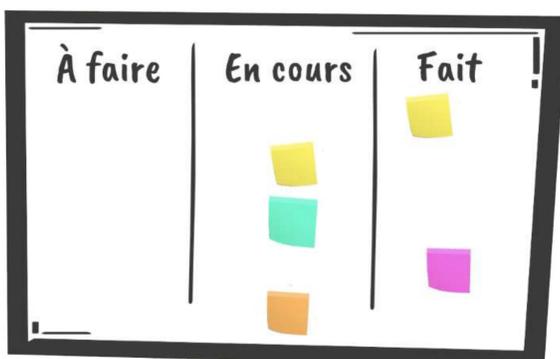
**1 Le product ou project owner**  
coordonne les différentes parties prenantes

**2 L'équipe projet** définit les fonctionnalités du produit / projet



**3 L'équipe de développement** est chargée de produire des tâches

## Création du **Project ou product backlog**



La liste **user stories** (fonctionnalités) classées par ordre d'importance à réaliser

## Un rythme **itératif**

- 1 Les tâches du Backlog sont réalisées pendant un intervalle de temps variant de 1 à 4 semaines = **le sprint**.
- 2 Chacun progresse sur ses tâches et rend compte de son avancement pendant des réunions quotidiennes courtes (moins de 15 minutes) = **les runs**.
- 3 Au terme du sprint, **la réunion de rétrospective** va permettre de revoir le processus afin de détecter des leviers possibles d'optimisation pour gagner en efficacité lors du prochain sprint.

